

Web 流媒体的传播

在过去十年里，媒体传播呈爆发式增长。视频流量去年占到了互联网下游流量的58%。其中万维网联盟 (W3C) 发挥着重要作用，汇集碎片信息并通过标准化使用户在 Web 上得到充分的电视体验。凭借在底层 Web 技术标准化领域的出色表现，W3C 曾两次荣获艾美奖。



Web 技术彻底改变了电视本身的概念。在 Web 技术的驱动下，人们越来越多地在社交网络上分享和观看视频，由此也衍生出新的消费模式和商机。Web 是全球媒体共享的核心基础，而 W3C 则持续巩固着这一基础，并不断探索可用于视频直播的未来技术。

W3C 同时将目光聚焦于“游戏”这个新兴的 Web 产业，举办了 Web 游戏技术研讨会，围绕 Web 游戏产业的问题与愿景展开讨论。会议期间，W3C 团队与致力于游戏产业的组织各抒己见，就云游戏、降低直播流延迟、无障碍适应性、减少加载时间、游戏货币化等问题进行了充分探讨。

随着游戏产业在 Web 建设与发展进程中开始拥有更多声音，现在正是加入我们与其他各利益相关方一起引领 Web 未来的最佳时机。



欢迎加入媒体与娱乐小组

w3.org/2011/webtv w3.org/media-wg

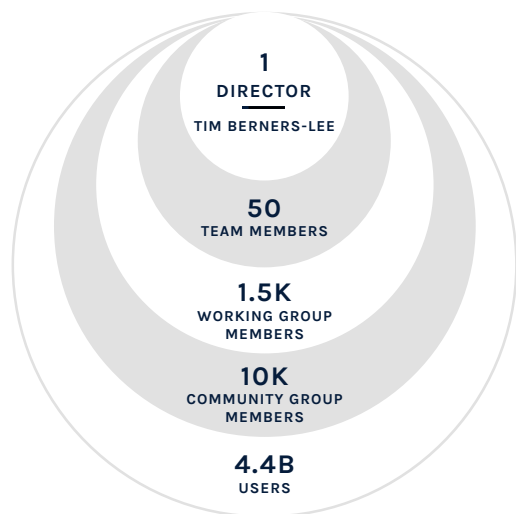
关于 W3C 的更多信息，参见：www.w3.org

欢迎加入

W3C 媒体与娱乐小组

W3C 通过多个小组积极引导媒体娱乐行业探讨并制定相关标准。媒体与娱乐兴趣组 (Media and Entertainment Interest Group) 促进行业探索媒体标准化的整体构想。该组近期十分活跃, 它为媒体工作组 (Media Working Group) 制定更具体的标准铺平了道路。以上小组成员均是来自媒体与娱乐领域的技术专家, 各位的输入对构建 Web 未来具有无比重要的价值。

媒体领域兴趣广泛, 这需要我们在这些小组中拥有不同的声音、汇集不同的专业领域。视频流、音频流、社交媒体、字幕、无障碍以及游戏都属于 W3C 媒体与娱乐的标准化范畴。媒体工作组目前的工作重点是媒体播放。让用户在任何平台、任何浏览器上都享有流畅的流媒体体验是媒体工作组的重要目标。



关于万维网联盟

万维网联盟 (World Wide Web Consortium, 简称 W3C) 是致力于创建并维护 Web 标准的国际化中立性标准组织。W3C 旨在通过制定开放标准推动 Web 的发展。标准化为整个 Web 创造了更广泛的兼容性, 并奠定了未来发展的基础。通过推动无障碍、隐私、安全、国际化等标准进展, W3C 正朝着「Web for All」的方向持续前行。W3C 如今在全球拥有450家会员机构协同创建 Web 标准, 这是确保 Web 的开放性与可访问性的关键因素。

欢迎加入媒体与娱乐小组

w3.org/2011/webtv w3.org/media-wg/

关于 W3C 的更多信息, 参见: www.w3.org