



高木 悟

KDDI 技術戦略部

# 何故W3Cに 参加しているか？

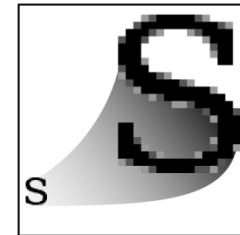
# 自己紹介：現在の仕事

- W3C AC Representative



# 自己紹介：現在の仕事

- Scalable Vector Graphics (SVG) 2 Editor



Raster  
.jpeg .gif .png



Vector  
.svg

W3C Working Draft

## Editors:

Nikos Andronikos, Canon, Inc.

<[nikos.andronikos@cisra.canon.com.au](mailto:nikos.andronikos@cisra.canon.com.au)>

Tavmjong Bah, Invited Expert <[tavmjong@free.fr](mailto:tavmjong@free.fr)>

Brian Birtles, Mozilla Japan <[bbirtles@mozilla.com](mailto:bbirtles@mozilla.com)>

Cyril Concolato, Telecom ParisTech  
<[paristech.fr](mailto:cyril.concolato@paristech.fr)>

Erik Dahlström, Opera Software <[erik.dahlstrom@opera.com](mailto:erik.dahlstrom@opera.com)>

Chris Lilley, W3C <[chris@w3.org](mailto:chris@w3.org)>

Cameron McCormack, Mozilla Corp <[cameron.mccormack@mozilla.com](mailto:cameron.mccormack@mozilla.com)>

Doug Schepers, W3C <[schepers@w3.org](mailto:schepers@w3.org)>

Dirk Schulze, Adobe Systems <[dirk.schulze@adobe.com](mailto:dirk.schulze@adobe.com)>

Richard Schwerdfeger, IBM <[schwerdfeger@ibm.com](mailto:schwerdfeger@ibm.com)>

Satoru Takagi, KDDI Corporation <[sa-takagi@kddi.com](mailto:sa-takagi@kddi.com)>

Jonathan Watt, Mozilla Corporation <[jwatt@jwatt.org](mailto:jwatt@jwatt.org)>

W3C Working Draft



## Scalable Vector Graphics (SVG) 2

W3C Working Draft 11 February 2014

<http://www.w3.org/TR/SVG2>

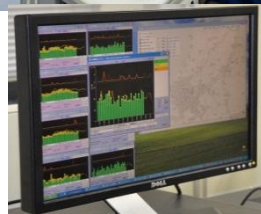
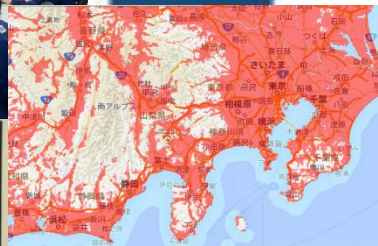
# 自己紹介：現在の仕事

- Scalable Vector Graphics (SVG) 2 Editor



# 自己紹介：現在の仕事

- Web Geospatial Information System Architect / Programmer



# 自己紹介：現在の仕事

- Mozilla Factory Open Hardware Project



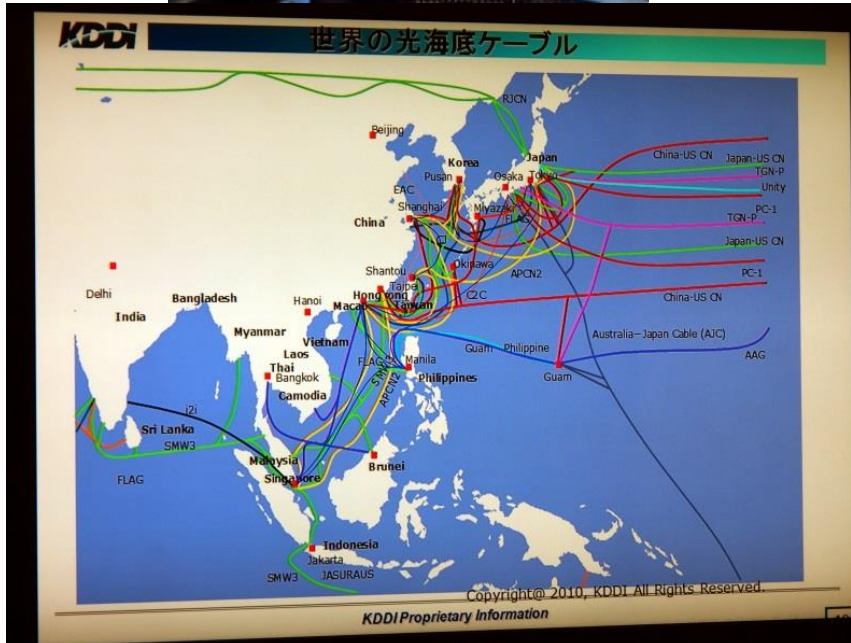
<http://ja.mozillafactory.org/post/98952414398/open-hardware-project>



# 自己紹介：経歴

- 水中ロボット

<http://www.k-kcs.co.jp/facilitiesROV.html>



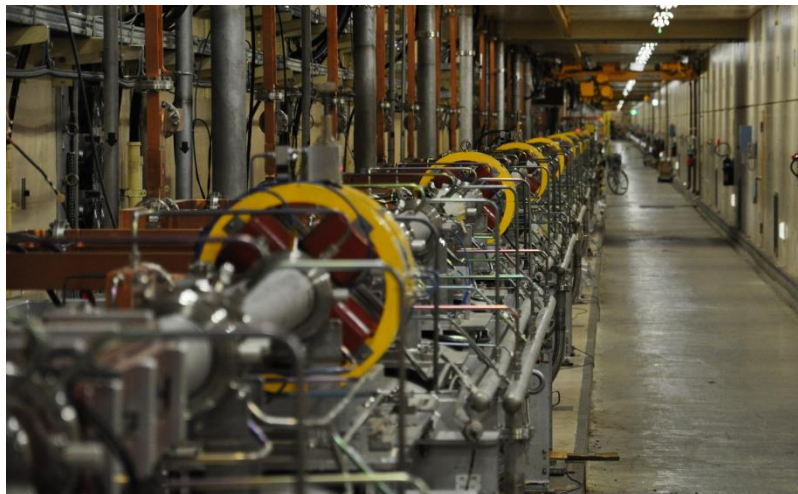
# 自己紹介：経歴

- 光変調素子・半導体結晶成長



[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/50/Clean\\_room.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/50/Clean_room.jpg)

- 加速器



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Linac\\_straight\\_for\\_600m.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Linac_straight_for_600m.jpg)



# KDDIとW3C

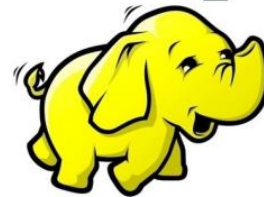
- 2001年加入
- 2007年退会
- 2011年再加入

# オープン技術の台頭

- オープンソースソフトウェア



*hadoop*



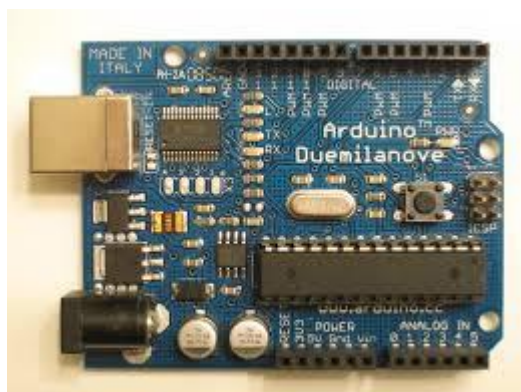
# オープン技術の台頭

- オープンスタンダード



# オープン技術の台頭

- オープンソースハードウェア

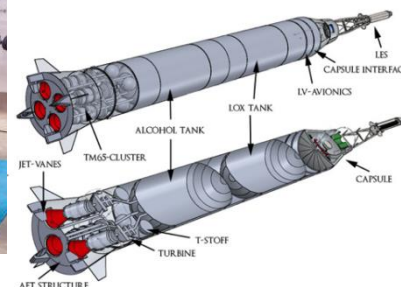


<http://www.arduino.cc/>

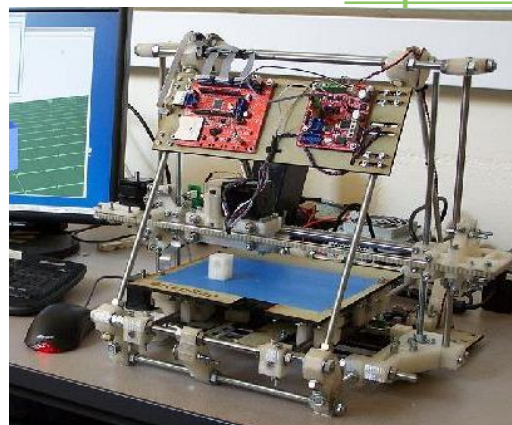


<https://www.osvehicle.com/>

COPENHAGEN SUBORBITALS  
HEAT-1600 CONCEPT SKETCH MAY 10, 2013



<http://copsub.com/>



<http://reprap.org/>



<http://www.openrov.com/>

# オープン技術の台頭

## ● オープン特許



グーグル、訴訟の心配のないオープンソース特許に新たに79件を追加

Steven Musil (CNET News) 翻訳校正: 編集部 2013/08/09 12:58

<http://japan.cnet.com/news/business/35035778/>

テスラ、特許オープン化を表明：特許はイノベーションを阻害する？

電気自動車メーカー「Tesla Motors」が、所有する特許の「オープン化」を表明した。現行の特許システムはイノベーションを阻害していると彼らは主張する。

<http://wired.jp/2014/06/16/tesla-use-patents/>

## IBM、500件の特許をオープンソースに「寄贈」

IBMはオープンソースに「本気」だ。同社が所有するソフトウェア特許500件を、無償でオープンソースコミュニティに提供すると発表したのだ。

<http://www.itmedia.co.jp/news/articles/0501/11/news048.html>

[ITmedia]

# 「オープン」の形

- 伽藍的オープン

- 提供者と利用者に二分
- 抱き合わせ フリーライダー



持続可能性？

- バザールモデル

- バザールに「参加」
- 参加者は提供者でもあり利用者でもある

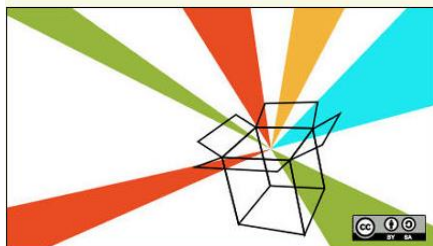
ガラン  
<http://ja.wikipedia.org/wiki/伽藍とバザール>

「英語」：The Cathedral and the Bazaar」

# 「オープン」と「独善」

2014年06月17日 06時00分35秒

オープンソースのプロジェクトを成功させるために避けるべき12のこと



by opensource.com

<http://gigazine.net/news/20140617-corporate-open-source-anti-patterns/>

## 「ほとんど」しかオープン化せず、「すべて」が失敗—事例に学ぶOSSプロジェクト

文: Matt Asay (Special to CNET News.com)

翻訳校正: ラテックス・インターナショナル 2007年10月24日 08時00分

<http://japan.zdnet.com/article/20359251/>

CNET Japan ※ ニュース ※ 解説

注目: 84 位



## Androidのオープン性を問う—モバイルアプリストアCEOの見解

Roger Cheng (CNET News) 翻訳校正: 川村インターナショナル 2011/12/16 07:30

<http://japan.cnet.com/news/commentary/35011899/>

## オープンソースとNIH症候群

NIH症候群 (英: Not Invented Here syndrome) とは、ある組織や国が別の組織や国 (あるいは文化圏) が発祥であることを理由にそのアイデアや製品を採用しない、あるいは採用したがるらないこと。

<http://matome.naver.jp/odai/2135502357333176701>

## Javaのオープンソース実装にくすぶる懸念。オラクルはこの問題を解決するのか?

<http://www.publickey1.jp/blog/09/java.html>

2009年9月9日

## 米IBMの書簡にオープンソース支持者が非難

メインフレームエミュレータの「Hercules」を提供する仏TurboHerculesが3月、欧州委員会 末岡洋子 [2010/04/07] (EC)に対して申し立てた競争法違反の調査に関連して、著名なオープンソース支持者が米IBMがTurboHerculesに対して送った書簡を公開し、「これまでのオープンソース支持は偽善」とIBMを激しく非難している。

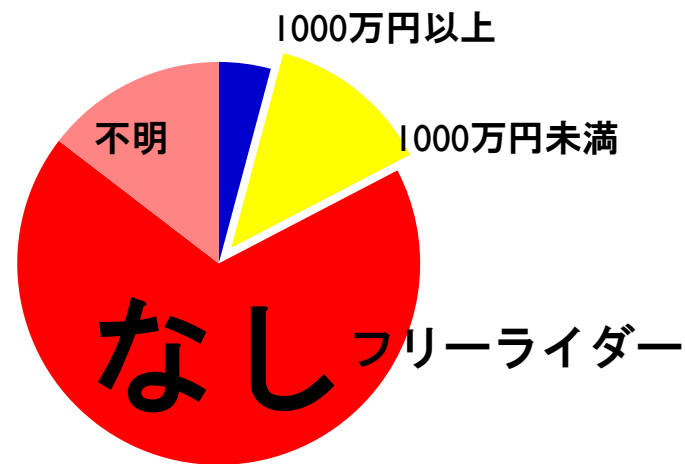
<http://news.mynavi.jp/news/2010/04/07/035/>

## オープンソースの構造と力

[http://www.glocom.jp/ised/documents/D2\\_mhatta.pdf](http://www.glocom.jp/ised/documents/D2_mhatta.pdf)

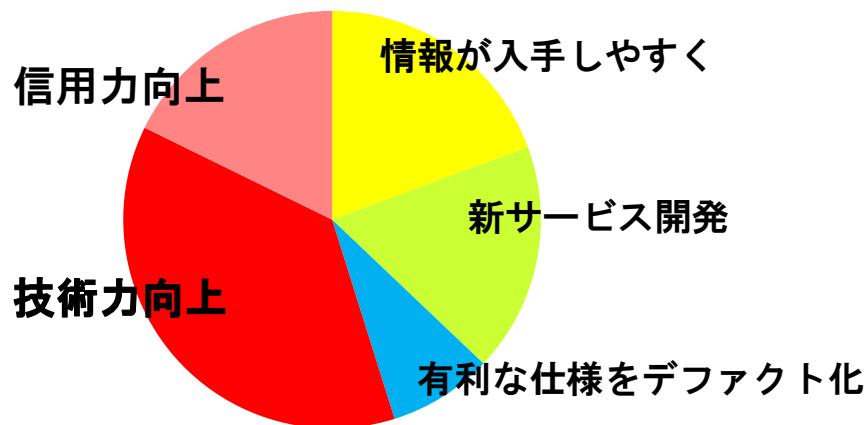
# オープンソースソフトと日本企業

## オープンソースPJへの参加



## 参加から得られた成果

トモイク  
**協創・共育**



引用元: 「日本のIT企業におけるオープンソース・ソフトウェアの活用・開発貢献と企業経営に与える効果に関する研究」(野田哲夫:島根大) より (ICT著名146社アンケート)

<http://www.eco.shimane-u.ac.jp/nodat/infoind/ossstudy201403.pdf>



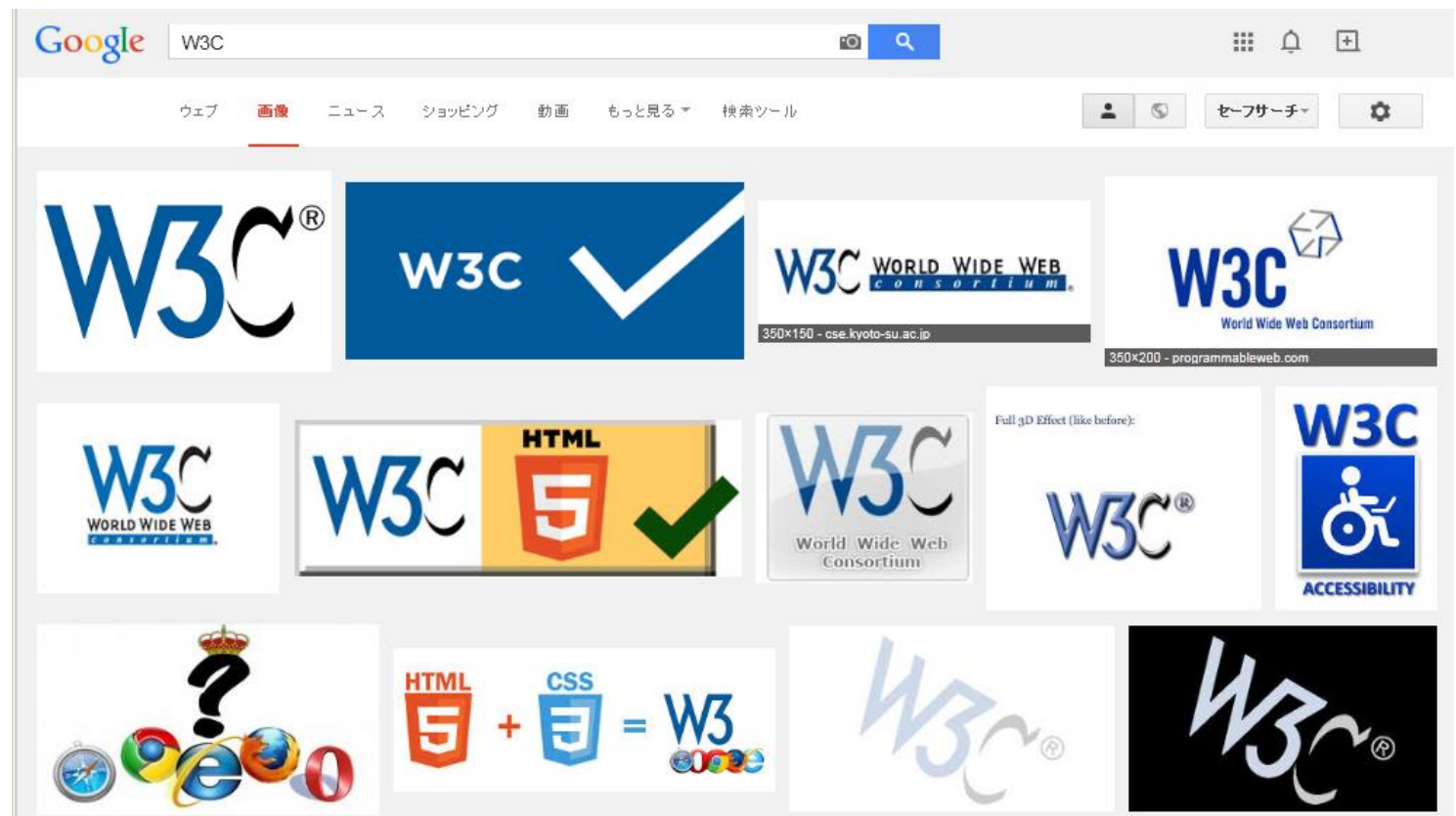
# W3C

- コミュニティ標準
- ロイヤリティフリー

**フリーライドだけなら、参加不要  
∴協創・共育に価値を見出すべき**

# 高木のW3C体験

- WG上位 ただし・・・  
W3CといえばHTML5



# 高木のW3C体験

- **プログラミングスキル**  
**SVG Map Level 0.1 dev directory**

[http://svg2.mbsrv.net/devinfo/devkddi/lvl0.1/airPort\\_r9.html](http://svg2.mbsrv.net/devinfo/devkddi/lvl0.1/airPort_r9.html)

## **SVG2: Proposals/vector effects extension**

[https://www.w3.org/Graphics/SVG/WG/wiki/Proposals/vector\\_effects\\_extension](https://www.w3.org/Graphics/SVG/WG/wiki/Proposals/vector_effects_extension)

## **SVG2: Proposals/Better CTM Computation**

[https://www.w3.org/Graphics/SVG/WG/wiki/Proposals/Better\\_CTM\\_Computation](https://www.w3.org/Graphics/SVG/WG/wiki/Proposals/Better_CTM_Computation)

# 高木のW3C体験

- 独創 ・ スクラップ ・ 協創

**Tiling and Layering Module for SVG 1.2 Tiny**

<http://www.w3.org/Submission/2011/SUBM-SVGTL-20110607/>



**Scalable Vector Graphics (SVG) Working Group Charter**

<http://www.w3.org/Graphics/SVG/2014/new-charter>

# 高木のW3C体験

- 20年・・・

## **W3C Scalable Graphics Requirements(1996)**

<http://www.w3.org/Graphics/ScalableReq>

## **KDD's Development of Internet-related Technologies(1998)**

[http://www.kddi.com/english/corporate/news\\_release/archive/kdd/press-e98/e98-004.html](http://www.kddi.com/english/corporate/news_release/archive/kdd/press-e98/e98-004.html)